**Уроки по виртуальной реальности в «Точке роста»**

Технологии виртуальной реальности virtual reality - это цифровой мир, искусственный мир, созданный средствами компьютерного моделирования, симуляция реального мира.

Попадая в виртуальную реальность, человек воспринимает ее через органы чувств: зрение, слух, обоняние – в зависимости от оборудования. Таким образом создается эффект присутствия (погружения).

Важнейший принцип VR – обеспечение реакции системы на действия пользователя. Для этого используются специальные устройства взаимодействия. Например, контроллеры для рук (показать контроллеры HTC Vive) или датчики для трекинга (то есть, отслеживания) реальных

В «Точке роста» Ирибской школы проходят уроки по виртуальной реальности. Ребята из разных классов с помощью специальных VR-очков погружаются в виртуальный мир.

Виртуальная реальность (VR) – это искусственно созданный мир, в котором человек ощущает себя, как в реальном. Технически создать VR можно, транслируя разные изображения для правого и левого глаза, которые в мозгу складываются в одно целое. Ощущение присутствия создают несколько датчиков и сложное программное обеспечение.

Уже сегодня VR применяется в 9 сферах: видеоигры, мероприятия в прямом эфире, кино и сериалы, продажи, образование, здравоохранение, военная промышленность, продажи недвижимости и проектирование. В скором времени устройства VR станут так же популярны и функциональны, как мобильные телефоны. С помощью таких устройств пользователи смогут смотреть кино и сериалы, присутствовать на массовых мероприятиях и совершать покупки.

Занятия по VR-реальности в «Точке роста» проходят 3 дня в неделю.